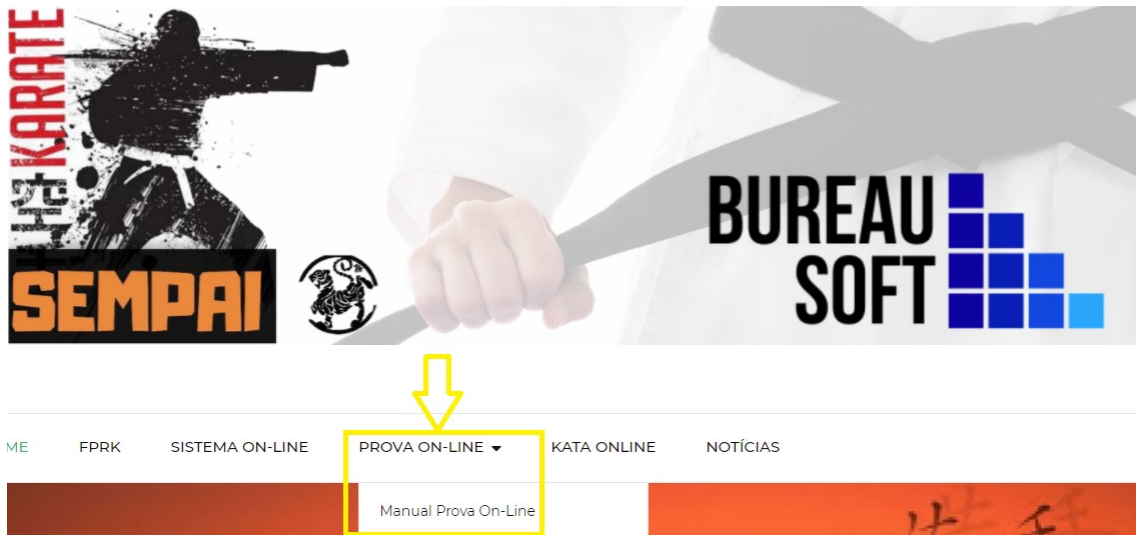
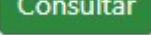


# Manual Prova ON-Line

<http://sempai.com.br/>



1- Clicar no Botão  correspondente ao Clube onde o Atleta está cadastrado

Cod	Clube	Cidade	Sensei	Atletas Filiados
223	BUREAU	CURITIBA	CELSO LUIZ REDES	

2- O sistema irá listar os Atletas (ATIVOS) do Clube.  
(obs) O sistema está listando todos os atletas ATIVOS, mesmo sem o pagamento da ANUIDADE, devido a pandemia.

Cod	Atleta	Clube	Classe	Provas OnLine
8657			B	 

3- Clicar no Botão **Prova ONLine**



Informe sua Data de Nascimento  
no formato ddmmaaaa

06101961

SALVAR

4- Digita a data de nascimento (sem traço/sem ponto)

Sistema de Atletas On Line

Avaliação OnLine de Kumite / Kata  
Atleta - 8657 MARIO KONG

Site SemPai Site FPrK

Tipo	Categoria	Iniciar Avaliacao
Prova de Arbitragem de Kata	KATA	Iniciar Avaliacao
Prova de Arbitragem de Kumite	KUMITE	Iniciar Avaliacao

5- Escolha o Tipo de Prova

- Prova de Arbitragem de Kata
- Prova de Arbitragem de Kumite

**1017-/- Prova online de KATA -/-MARIO KONG**

1	<input type="checkbox"/> Os desarmamentos técnicos e os desarmamentos técnicos realizados por meio de dispositivos usando a escala de 10 a 100 em losamentos de 10	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2	<input type="checkbox"/> O ponto de partida e de finalização de um Kata e dois pontos dentro da zona de competição de teste para o Jiu Jitsu	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3	Velocidade e equilíbrio fazem parte do sinal acústico	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4	Uma penalidade de equilíbrio e de desempenho para o atleta da competição mesmo que sua marcação seja melhor que a oponente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
5	Caso o sistema eletrônico não esteja disponível, apenas uma pontuação é dada para incluir tanto a desarmamentos técnicos quanto a acústica. Os pontos devem considerar o peso de 12 para o desarmamento técnico e 12 para o desarmamento acústico	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
6	Um competidor cujo oponente não se apresente para a competição Jiu Jitsu não poderá marcar a menos seja informado a serça para aquela rodada em questão	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
7	<input type="checkbox"/> Competidor no seu Tênis ou no campeonato nacional e Kata adequado para a rodada em teste	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
8	Para competidores em que o sistema eletrônico de julgamento de Kata não está disponível, podem fazer uso de um placar manual. Nenhum caso de sinal para mal ou placar será dado pelo Jiu Jitsu usando uma ação e sinal	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
9	Tudo automaticamente penalizada pelos Juizes descontando da parcela total da pontuação para o desarmamento técnico do kata e perdendo assim um terço do total da pontuação para o desarmamento a equipe que usar sinais acústicos	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
10	De qualquer forma, apenas o Jiu Jitsu e equilíbrio, os dois a competição número 5 de grupo estão qualificados a serem jogados hoje	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
11	Um Jiu Jitsu não pode competir apresentando Kata de base	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
12	Podem o tempo total de seis minutos para Kata e Bunkai, determina a desclassificação da equipe	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
13	<input type="checkbox"/> O sistema eletrônico a pontuação total seja para uma de 12 para o desarmamento técnico e 12 para o desarmamento acústico, somados e divididos por dois	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
14	Em Kata por equipe os três membros da equipe devem obrigatoriamente usar o kata eletrônico para a mesma técnica e de teste para os Juizes	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
15	<input type="checkbox"/> O sistema eletrônico a pontuação total seja para uma de 12 para o desarmamento técnico e 12 para o desarmamento acústico	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

[Clique aqui para Finalizar a Prova](#)

A Prova tem 15 questões,  
coluna **VERDE** respostas **VERDADEIRAS**  
coluna **VERMELHA** respostas **FALSAS**

[Clique aqui para Finalizar a Prova](#)

Finalizando a PROVA o sistema exibe o RESULTADO, mostrando as opções CORRETAS e ERROS.

<b>8657-/-MARIO KONG-/-1016 - Prova online de KATA</b>					
<a href="#">Imprimir</a>				<a href="#">Nova Prova</a>	
Codigo	Pergunta	Sua resposta	Correta	Acertou	Errou
48	. Exceder o tempo total de seis minutos para Kata e Bunkai. determina a desclassificação da equipe	S	N	<input type="radio"/>	Errada
68	Para encontros de kata o painel de 5 a 7 Juizes sera designado pela comissão de arbitragem	N	S	<input type="radio"/>	Errada
49	Sera automaticamente penalizada pelos Juizes descontando da parcela total da pontuação para o desempenho técnico do kata e perdendo assim um terço do total da pontuação para o desempenho a equipe que usar sinais acústicos	S	S	<input type="radio"/>	Correta